

# Правила Техасского холдема покера

В игре используется стандартная колода из 52-х карт. В начале каждого раунда игры, всем участникам раздается по 2 карманные карты. В процессе игры на стол ложатся еще 5 карт общие для всех. Цель игры — собрать наилучшую среди всех игроков за столом комбинацию из 5 карт (2 карманные + 3 любые общие карты).

Игра начинается с дилера (обозначается фишкой «D», называемой баттон (button)). Баттон перемещается по очереди от игрока к игроку по часовой стрелке. До того, как карты розданы, два игрока находящиеся слева от дилера делают обязательные ставки — блайнды. Игрок слева от дилера ставит Малый блайнд (SB), а игрок сидящий следом за ним ставит Большой блайнд (BB). Размер SB обычно равен половине BB.

Далее каждому игроку раздается по две карты и начинается первый раунд торгов — **префлоп (preflop)**. Каждый из игроков смотрит свои карты и, по очереди (начиная с игрока, сидящего первым слева от BB), объявляет о своем решении продолжить игру или сбросить карты. В случае, если игрок решил продолжить игру, он должен сделать ставку, равную величине большого блайнда (Call), либо повысить ставки (сделать Bet). В противном случае, игрок просто сбрасывает карты, не делая ставок (Fold). Если кто-то из игроков повысил ставки, то теперь игроки должны либо уравнивать

свои ставки до нового уровня, либо повысить ставки еще (Raise), либо скинуть свои карты. Если до игрока на BB никто не сделал ставку, то он, не желая ставить, может объявить Check.

После того, как ставки сделаны, начинается второй этап игры — **флоп (flop)**. На этом этапе открываются три общие для всех карты. Торговля на флопе проходит по тем же правилам, что и на предыдущем этапе.

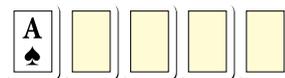
Третий этап игры — **терн (turn)**. На стол ложится еще одна общая для всех карта. Очередность действий и правила торгов такие же, как на префлопе и флопе.

Четвертый этап — **ривер (river)** — является заключительным этапом торговли. На столе открывается последняя пятая карта. Очередность действий и правила торгов аналогичны предыдущим этапам игры.

Пятый этап — **showdown (вскрытие)**. Оставшиеся игроки открывают свои карты и сравнивают комбинации. Победу одерживает игрок, которому удалось собрать наилучшую комбинацию из 5 карт. Он забирал образовавшийся в результате торгов банк. В случае ничьи, банк делится поровну между игроками, имеющими наиболее сильные карты.

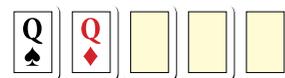
## Комбинации карт в покере:

### 1 Старшая карта (High Card)



Если после вскрытия, никто из игроков не имеет комбинаций перечисленных выше, то победителем становится игрок, имеющий на руках самую старшую карту.

### 2 Пара (Pair)



Две карты одинакового достоинства и три любые карты. Чем выше достоинство карт, образующих пару, тем лучше комбинация.

### 3 Две пары (Two Pair)



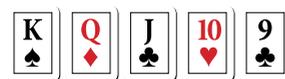
Пара плюс пара и любая пятая карта.

### 4 Сет (Three of a kind)



Три карты одинакового достоинства и две любые карты.

### 5 Стрит (Straight)



5 карт по порядку. Стрит называют по старшей карте, например стрит 4-5-6-7-8 будет называться «стримом от восьмерки». Стриты сравнивают по старшей карте.

### 6 Флэш (Flush)



Пять карт одной масти. Флэши сравнивают по старшей карте.

### 7 Фулл-Хаус (FullHouse)



Сет плюс пара. При сравнении двух фулл-хаусов приоритет имеют три карты, составляющие тройку.

### 8 Каре (Four of a kind)



Четыре карты одного достоинства и любая пятая карта.

### 9 Стрит-Флэш (Straight-Flush)



Пять карт одной масти идущих по порядку.

### 10 Рояль-Флэш (Royal Flush)



10, J, Q, K, A одной масти. Наивысшая комбинация в покере.